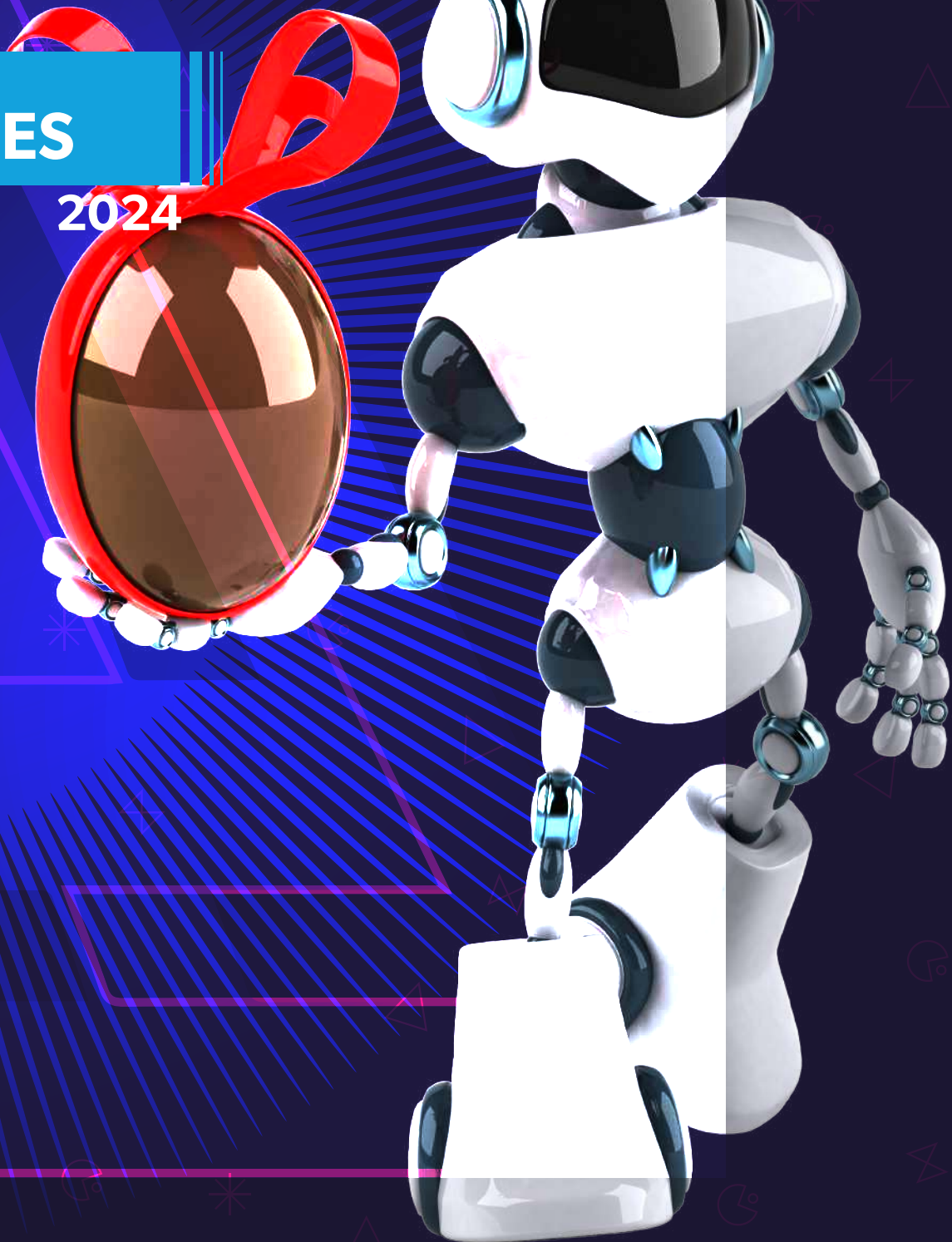


# FÉRIAS de PÁSCOA com TECNOLOGIA

CATÁLOGO DE  
ATIVIDADES

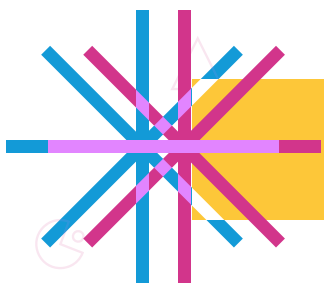
2024



The background features a dark blue gradient with several overlapping, semi-transparent purple geometric shapes, primarily triangles and trapezoids, creating a layered effect. Scattered throughout the background are small, light purple icons: triangles, asterisks, and circles with a dot inside. A thin, horizontal line with a red-to-blue gradient runs across the middle of the page, positioned below the text.

# SEMANA I

25 a 28 de março + 5 de abril



## ROBLOX DESIGN WITH AI



### /DESCRIÇÃO

A filmagem de vídeo ajudará os alunos a compreender a maneira de captar imagem real com recurso a uma câmara, luzes e microfone, bem como o posterior tratamento da imagem e som em ficheiros editáveis.

Os alunos aprenderão a utilizar software de edição de vídeo e de melhoramento de imagem, com vista a recriar uma representação capaz de ser trabalhada via AI produzindo uma selfie animada.

### /OBJETIVO

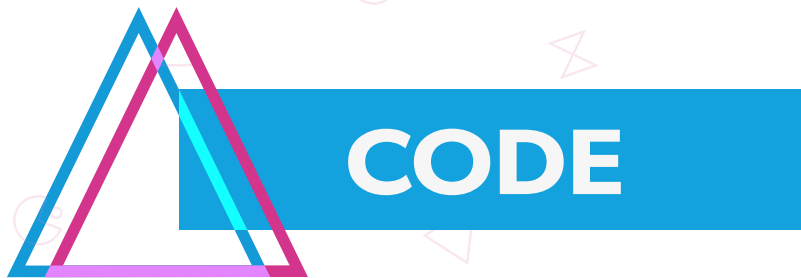
Através de software de composição de media design (Roblox), criar uma composição 3D humanoide, com recurso a um registo de vídeo, em que um indivíduo aparece retratado numa área 3D, através de uma animação.

### /ATIVIDADES

- Compreender o projeto e definir metodologia.
- Escolher o método de trabalho a usar.
- Recolher as imagens necessários ao projeto.
- Definir o âmbito da representação.
- Executar os trabalhos necessários.
- Criar executável final e publishing.

### /METODOLOGIA

**[TEC]** - aula teórica + **[VOC]** - aula prática  
8 horas                      6 horas



12 a 17 ANOS

# PYTHON GAME DEVELOPMENT WITH AI



## /DESCRIÇÃO

Criar um jogo em Python com integração de Inteligência Artificial como um segundo jogador para ter sempre um resultado diferente e uma jogabilidade inesperada. Usando um dos jogos mais antigos, o Jogo do Galo, e a implementação da AI que está presente na maior parte dos jogos atualmente.

## /OBJETIVO

Aprender os princípios de programação em Python para criação de um jogo de consola, criar o jogo para dois jogadores e implementar Inteligência Artificial dentro do projeto.

## /ATIVIDADES

- Introdução à Inteligencia Artificial
- Introdução à linguagem de programação Python e Pygame
- Fazer um ambiente de jogo.
- Criar o jogo e a suas funcionalidades.
- Implementar a AI dentro do nosso jogo.

## /METODOLOGIA

**[TEC]** - aula teórica + **[VOC]** - aula prática  
8 horas                      6 horas

Pré-requisitos

**NENHUNS!**



The background is a dark blue gradient with a complex pattern of overlapping geometric shapes. On the left, there are several large, stylized mountain-like peaks outlined in a vibrant purple. The rest of the background is filled with a dense, repeating pattern of smaller purple and blue geometric elements, including triangles, stars, and circles, some of which are semi-transparent. A horizontal line with a purple-to-blue gradient runs across the middle of the page, positioned just below the text.

# SEMANA II

1 de abril a 5 de abril

## MINECRAFT BUILDING WITH CHATGPT



### /DESCRIÇÃO

Através do prompt (instrução) usar Inteligência Artificial, ChatGPT, para ajudar a criar melhores e maiores construções no mundo virtual do Minecraft. Quanto melhor for a instrução mais detalhada vai ser a resposta da AI.

Tem que se aprender como usar o prompt da Inteligência Artificial a nosso favor para termos aproveitamento total da sua capacidade.

### /OBJETIVO

Aprende a usar o ChatGPT para dar indicações de como construir casas, castelos, e todos os tipos de construções. Quanto mais detalhada essas indicações melhor vai ser a resposta da AI.

### /ATIVIDADES

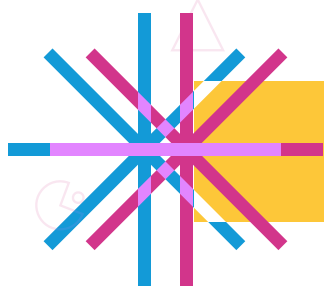
- Introdução ao Minecraft
- Introdução à AI
- Usar AI para dizer como construir e com que tipos de blocos e com que detalhes.
- Contruir os modelos que é fornecido.
- Melhorias do prompt para melhores resultados de construções.

### /METODOLOGIA

**[TEC]** - aula teórica + **[VOC]** - aula prática  
8 horas                      6 horas

Pré-requisitos

**NENHUNS!**



## STREAMING YOUTUBE CHANNEL WITH AI



### /DESCRIÇÃO

Os participantes começarão por ter uma introdução aos softwares a utilizar com experiências e maquetes, bem como exemplos on line.

Terão também uma introdução aos materiais de captura de imagem e som, e ao modo como são executadas as filmagens e gravações necessárias.

Utilização de software de streaming e como preparar os componentes de uma emissão Live ou de Streaming.

### /OBJETIVO

Através de uma filmagem e registo sonoro criar um produto cinematográfico - eventualmente concebido com ajuda de AI, que possa ser desenvolvido e melhorado com recurso a software de edição e efeitos especiais, de modo a construir um streaming online.

### /ATIVIDADES

- Criação do projeto e definição do conteúdo.
- Plano de trabalho, necessidades e recursos.
- Gravação e edição do projeto..
- Acabamentos e utilização de ferramentas de AI.
- Criação do ficheiro final.  
Publishing e Streaming.

### /METODOLOGIA

**[TEC]** - aula teórica + **[VOC]** - aula prática  
8 horas                      6 horas

Pré-requisitos

**NENHUNS!**

The background is a dark blue gradient with a complex pattern of overlapping geometric shapes. On the left, there are several large, stylized mountain-like peaks outlined in a vibrant purple. The rest of the background is filled with a dense, repeating pattern of smaller purple and blue geometric motifs, including triangles, stars, and circular symbols with dots. A thin horizontal line, colored purple and blue, runs across the middle of the page.

**É SEXTA!**

5 de abril





# GAMING

## Assembly EASTER CUP

Os eSports oferecem duas componentes que o ensino tradicional não estimula tão facilmente: a motivação para aprender e a inovação. Os jogos são envolventes e servem como portal para outro universo, estimulando a imaginação, criatividade e resolução de problemas, assim como o trabalho em equipa ou a competição saudável.

### /CONQUISTA O TÍTULO

Todos os participantes nas Férias de Páscoa com Tecnologia têm acesso garantido ao dia dedicado aos jogos de que tanto gostam e podem competir para ganharem o título de campeão do seu jogo favorito!

Consultem a organização do dia mais esperado das Férias:

/MANHÃ	/TARDE
<p>10:00</p> <p><b>CAMPEONATO FORTNITE</b></p>	<p>15:00</p> <p><b>CAMPEONATO VALORANT</b></p>
<p>11:00</p> <p><b>CAMPEONATO MINECRAFT</b></p>	
<p>12:00</p> <p><b>CAMPEONATO EA SPORTS FIFA</b></p>	

Faz **SKILL UP** às tuas férias!

**INSCREVE-TE JÁ!** » [geral@assembly.pt](mailto:geral@assembly.pt)

#SkillUpForTomorrowToday